

Состав цифровых упражнений на компакт-дисках (СД) «Мир информатики» по уровням сложности (частям диска с 1 по 4)

Часть 1

Тема курса	Пункт меню на СД	Компьютерные задания по теме	№ на СД
Информация и компьютер	Правила поведения в компьютерном классе	МЛ «Правила поведения в компьютерном классе»	1.1
	Применение компьютеров	МЛ «О применении компьютеров»	1.2
	Компьютер и его основные устройства	МЛ «Основные устройства персонального компьютера»	1.3
	Клавиатура, работа на клавиатуре	ТР «Клавиатурный тренажер»	1.4
	Мышь. Пиктограммы	ТР «Компьютерная мышь»	1.5
	Графика	ОИ «Головоломка»	1.6
	Раскрашивание компьютерных рисунков	ОИ «Раскраска»	1.7
	Конструирование	ОИ «Конструктор»	1.8
	Гимнастика для рук	МЛ «Гимнастика для рук»	1.9
Информация и информационные процессы	Информация вокруг нас	МЛ «Понятие информации»	1.10
	Как мы получаем информацию	МЛ «Каналы получения информации»	1.11
	Способы представления и передачи информации	ОИ «Игры с буквами, словами и цифрами»	1.12
	Элементы логики. Суждение: истинное и ложное	ТР «Истинность и ложность суждений	1.13
	Элементы логики. Сопоставление	ТР «Выделение свойств объектов и сопоставление»	1.14
	Множества	ТР «Построение и сопоставление множеств»	1.15
Алгоритмы и исполнители	План и правила	МЛ «План и правила»	1.16
	Исполнитель	МЛ «Исполнитель Транспортер»	1.17
	Пример исполнителя	ТР «Исполнитель Транспортер»	1.18

Часть 2

Тема курса	Пункт меню на CD	Компьютерные задания по теме:	№ на CD
Информация и компьютер	Правила поведения в компьютерном классе	МЛ «Правила поведения в компьютерном классе»	2.1
	Компьютер и его основные устройства	МЛ «Основные устройства персонального компьютера»	2.2
	Системный блок	МЛ «Системный блок»	2.3
	Работа с мышью	ТР «Компьютерная мышь»	2.4
	Работа на клавиатуре	ТР «Клавиатурный тренажер»	2.5
	Графика	ОИ «Головоломка»	2.6
	Раскрашивание компьютерных рисунков	ОИ «Раскраска»	2.7
	Конструирование	ОИ «Конструктор»	2.8
	Гимнастика для рук	МЛ «Гимнастика для рук»	2.9
Информация и информационные процессы	Виды информации	МЛ «Виды информации»	2.10
	Логика	ТР «Выделение свойств объектов и сопоставление»	2.11
	Множества	ТР «Построение и сопоставление множеств»	2.12
	Обобщение	ТР «Обобщение»	2.13
	Отношения между множествами	ТР «Отношения между множествами»	2.14
Алгоритмы и исполнители.	Модели	МЛ «Модели и моделирование»	2.15
	Алгоритм	МЛ «Алгоритм»	2.16
	Способы представления алгоритмов	МЛ «Способы представления алгоритмов»	2.17
	Исполнитель	ТР «Исполнитель Транспортер»	2.18

Часть 3

Тема курса	Пункт меню на CD	Компьютерные задания по теме	№ на CD
Информация и компьютер	Правила поведения в компьютерном классе	ТР «Правила поведения в компьютерном классе»	3.1
	Работа с мышью	ТР «Компьютерная мышь»	3.2
	Клавиатура, работа на клавиатуре	ТР «Клавиатурный тренажер»	3.3
	Гимнастика для рук	МЛ «Гимнастика для рук»	3.4
	Компьютер и его основные устройства	МЛ «Системный блок, процессор, запоминающие устройства»	3.5

	Хранение информации на компьютере	МЛ «Дисководы»	3.6
	Файлы папки	МЛ «Файлы папки»	3.7
	Пиктограммы	МЛ «Пиктограммы»	3.8
	Компьютерные программы	ТР «Работа с компьютерными программами»	3.9
	Обучающие и игровые программы	ОИ «Обучающие программы для детей младшего школьного возраста»	3.10
Информация и информационные процессы	Информация и органы чувств	МЛ «Каналы получения информации»	3.11
	Общение как информационный процесс	МЛ «Общение как источник информации»	3.12
	Элементы логики. Слова-кванторы	ТР «Использование кванторов»	3.13
	Отношения между множествами. Объединение множеств	ТР «Пересечение и объединение множеств»	3.14
Алгоритмы и исполнители	Модель и ее виды	МЛ «Моделирование»	3.15
	Моделирование	ТР «Информационные модели»	3.16
	Алгоритм. Свойства алгоритмов	МЛ «Свойства алгоритмов»	3.17
	Координаты	ТР «Координаты»	3.18
	Линейный и разветвленный алгоритмы	МЛ «Линейный и разветвленный алгоритмы»	3.19
	Составление разветвленных алгоритмов	ТР «Исполнитель Транспортер»	3.20

Часть 4

Тема в рабочей тетради	Пункт меню на CD	Компьютерные задания по теме	№ на CD
Информация и компьютер	Правила поведения в компьютерном классе	ТР «Правила поведения в компьютерном классе»	4.1
	Работа с мышью	ТР «Компьютерная мышь»	4.2
	Клавиатура, работа на клавиатуре	ТР «Клавиатурный тренажер»	4.3
	Гимнастика для рук	МЛ «Гимнастика для рук»	4.4
	История развития компьютерной техники	МЛ «История создания компьютеров»	4.5
	Компьютер в жизни общества	МЛ «Компьютер в жизни общества»	4.6

	Принтеры, сканеры, цифровые фото- и видеокамеры	МЛ «Принтеры, сканеры, цифровые фото- и видеокамеры»	4.7
	Работа с компьютерными программами	ОИ «Обучающие программы для детей младшего школьного возраст»	4.8
Информация и информационные процессы	Просмотр web-страниц	МЛ «Просмотр web-страниц»	4.9
	Электронная почта	МЛ «Электронная почта»	4.10
	Информационные процессы	МЛ «Информационные процессы»	4.11
	Передача информации	МЛ «Передача информации»	4.12
	Кодирование как способ обработки информации	ТР «Кодирование информации» (Сигналы передачи)	4.13
	Суждения и логические операции	ТР «Построение сложных высказываний»	4.14
	Операции над множествами	ТР «Операции над множествами»	4.15
Алгоритмы и исполнители.	Информационные моделирование	ТР «Информационные модели»	4.16
	Решение задач с использованием компьютеров	МЛ «Решение задач с использованием компьютеров»	4.17
	Типы алгоритмов. Циклический алгоритм	МЛ «Циклические алгоритмы»	4.18
	Составление циклических алгоритмов	ТР «Исполнитель Транспортер»	4.19